Ya está casi terminada la aplicación vamos a implementar la funcionalidad del Serch aquí arriba.

Cómo hacemos esa parte.

Primero que nada eso está en el Nachbar componen o no vamos a ser naba lavar componer cambiamos el texto

para que diga buscar en el play off buscar héroe en el botón Buscar y hagámoslo shit tenemos que hacer

algo rápido lo que sea que escribamos acá tenemos que disparar una función para que vaya a buscarãn.

Vamos a hacer lo siguiente No vamos a usar el foro submit todavía.

Eso lo veremos una sección de formularios donde entraremos en detalle completamente por lo menos quiero

ser algo rápido sólo quiero el valor de esta caja de texto solo quiero el valor de Zaca yo puedo hacer

referencia rápidamente a lo que usando la siguiente sintaxis numeral el nombre del elemento que en este

caso va a ser buscar o buscar texto un alias que yo le quiero poner a esta caja se llama buscar texto

y quiero que dispare una función cuando la gente presione el enter la tecla Enter.

Cómo hacemos eso ok.

Paréntesis para disparar un evento y quiero el OP punto.

Cuando alguien le presione el enter y suba la tecla cuando pase eso quiero disparar una función que

se llama si se va a llamar buscar héroe.

Paréntesis yo necesito mandarle el valor de la caja de texto.

Entonces para eso fue que agregué esta referencia local buscar texto punto Balio.

De esa forma el botón Submit Camilo a un botón normal Taipe botón ni puedo escribir botón.

De esa forma para que no haga un sumirá involuntario creamos esta función en el componente del Serch

lo vamos acá en TRT buscar héroe recibirá un término de búsqueda que es el tipo string y por los momentos

quiero ser un consuelo del término chorrear que miréis carguemos el navegador web Shaver servicio está

listo para usar.

Entonces vamos a empezar a escribir Spider-Man enter y ahí aparece spoiler ahora lo que pasa es que

el botón no funciona qué podemos hacer para que el botón funcione también podemos copiar esta función

a todo este contenido.

Buscar héroes lo podemos poner acá.

Aquí voy a hacer un espacio y el botón va a funcionar con el click y va a hacer es buscar héroe lo mismo

probemos recargamos un navegador web escribo spoiler toco el botón y funciona y también haría lo mismo

si escribo es spoiler.

Ahí está perfecto perfecto.

Ahora qué tenemos que hacer aquí.

Quiero modificar mi servicio para realizar la búsqueda en mi arreglo de héroes.

Entonces vamos a hacerlo bajamos y después de Guier héroe vamos a hacer una función o vamos a crear

una función llamada buscar y buscar héroes paréntesis acariciaban Yards.

Esto tiene que recibir un término del tipo que es el término el término que yo quiero buscar lo vamos

a hacer el aparato o todo nuestro sistema de busca lo vamos a hacer de forma manual para comprender

que lo que pasa queremos un nuevo arreglo llamado Heroes a creer que será un arreglo de héroe.

Inicializar de forma vacía por los momentos bien qué tenemos que hacer ahora.

Primero pensemos que el término puede venir en mayúscula o minúscula entonces sería conveniente pasar

el término lo que sea que estamos recibiendo a minúscula porque nuestro código tiene Spiderman en mayúscula

o minúscula y diferentes formas término punto tu look working.

Esto es una fusión de JavaScript Trouvé X seguramente ahora tenemos que hacer un barrido de todo nuestro

arreglo de los héroes para ver si alguno tiene el nombre que coincida con ese término.

Entonces vamos a hacer la búsqueda utilizando un ciclo.

Vamos a un reto el arreglo de los ceros que tengan el servicio.

Fort ler Heroes.

Esta es una nueva variable local que estoy creando o es un nuevo tipo del ciclo de lengua escuchais

el ciclo foro disputo Heroes.

Voy a barrer cada uno de estos héroes y por cada iteración voy a extraer un héroe o necesito una variable

local llamada nombre nombre que será el nombre que se encuentre dentro de este héroe del héroe héroe

punto nombre.

Punto.

Tú lo weekends.

Por qué.

Porque necesito comparar de forma minúscula éste con el término y voy a decir.

Y si el nombre de la iteración de mi héroe punto índex off que esto me va a permitir buscar un estro

dentro del nombre y aquí voy a ponerle el término si se encuentra el término en ese nombre.

Esta es una función que regresa un 1 0 o superior si lo encuentra salva regresar a la posición en que

lo encuentra.

Si no lo encuentra regresa al menos 1 entonces puede decir si esto es mayor o igual a cero de ser mayor

e igual a cero quiere decir que si encontró el término y voy a agregar ese héroe el héroe va perdiendo

orita a mi arreglo de héroes.

El nuevo arreglo es temporal.

No quiero modificar la data de la red.

Entonces diré Heroes Rey o arreglo.

Punto pues parentesis y voy a agregar el héroe o sea este de acá de esa forma eso lo va a hacer por

cada uno de los héroes lo va a verificar todo y al final necesito hacer un resumen de mi héroes a Rey.

Ustedes pueden decir que esta función va a regresar un arreglo de héroe de esa manera.

Todo haría funcionar bien.

OK DG no está este punto.

Si gustan ustedes hagan lo que tienen que hacer para probarlo pero por los momentos vamos a dejar Rosa.